# L2\_2 OOP mit PHP

Bisher haben wir PHP als prozedurale Programmiersprache kennengelernt. PHP eignet sich ebenso zur objektorientierten Programmierung. Sehr häufig nutzen Sie in einem Programm Funktionen, die der prozeduralen Programmierung zugeordnet werden können und zusätzlich den Zugriff auf Klassen, was dem objektorientierten Ansatz entspricht.

Der Zugriff auf ein DBMS in PHP kann ebenfalls prozedural oder objektorientiert erfolgen, wobei der objektorientierte Ansatz in der Praxis deutlich bevorzugt wird. PHP stellt einige Klassen bereit, die das Arbeiten mit einem DBMS sehr komfortabel gestalten. Dabei erfolgt die Bedienung der Klassen auf gleiche Art und Weise, wie Sie es von Java oder Python kennen. Die Syntax ist leicht unterschiedlich. Folgender Tabelle können Sie entnehmen, wie ein neues Objekt aus einer Klasse erstellt wird, wie der Zugriff auf eine Eigenschaft des Objektes erfolgt und wie eine Methode des Objektes aufgerufen wird.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Java | Python | PHP |
| Person p = new Person(); | P = Person() | $p = new Person(); |
| p.name = "Max"; | setattr(P, 'name', 'Max') | $p->name = "Max"; |
| p.laufen(10); | P.laufen(10) | $p->laufen(10); |

Die Erstellung eines Objektes aus einer Klasse erfolgt über den new-Operator. Für den Zugriff auf eine Eigenschaft oder eine Methode eines Objektes ist der Pfeil-Operator notwendig.